

# Concevoir et réaliser mon jeu informatique

## L'expression du besoin initial

Apprendre à éduquer



éducation positive  
psychologie positive  
enseignement positif  
parentalité positive  
pédagogie positive  
thérapie positive

Le stress est considéré comme l'un des fléaux de notre époque, à tel point que des adolescents (et même des enfants) connaissent des situations de burn-out. Le stress a envahi toutes les sphères de la société, du travail à la famille. Les parents stressés (par leur chef au travail, par une situation économique difficile, par une séparation ou une maladie, par le manque de temps pour tout faire, par un souci de voiture...) peuvent communiquer leur stress aux enfants, les enfants stressés communiquent leur stress aux parents, les parents stressent les enfants pour améliorer leurs résultats scolaire, les enfants stressent les parents à cause de leurs comportements (agressifs, effacés, solitaires, effrontés...), l'école stresse les parents et les enfants... La liste est longue et le cercle vicieux difficile à briser.

<https://apprendreaeducer.fr/> - 2020

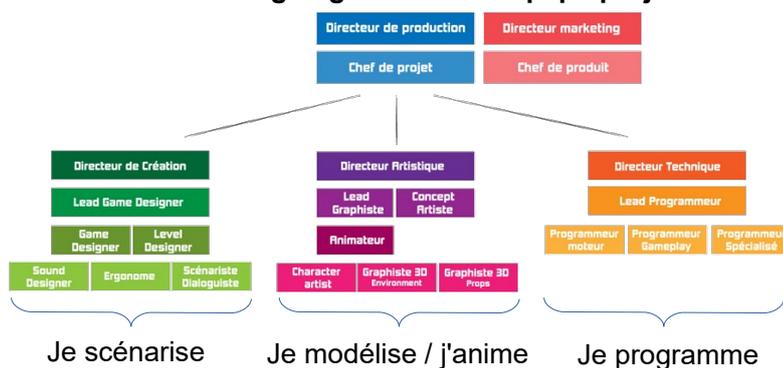


Une étude sur l'effet du jeu occasionnel a montré que jouer pendant 20 minutes peut améliorer l'humeur du joueur et réduire le stress. C'est l'une des principales raisons pour lesquelles tant de gens se tournent vers les jeux pour se détendre après une longue journée. Selon une enquête en ligne de RealNetworks, Inc., 53% des personnes jouent à des jeux pour se libérer du stress.

<https://cartamundi.fr/> - 16/07/2020

## Technologie et société → La conception et la réalisation d'un jeu vidéo

### Organigramme de l'équipe projet

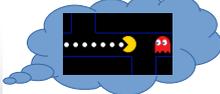


Derrière un projet de jeu vidéo, il y a souvent de nombreux métiers.

Pour la conception et la réalisation l'équipe peut comprendre jusqu'à un millier de personnes et le projet nécessiter plusieurs années.



Cahier des charges

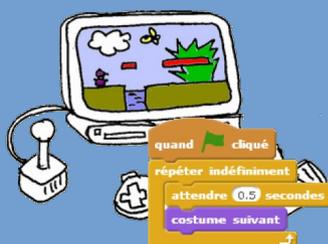


Jeu terminé



<https://www.youtube.com/watch?v=2aRDcpefSGo>

## Les problèmes à résoudre



- 1- Imaginer des solutions - Concevoir ;
- 2- Réaliser et tester mon projet de jeu informatique ;
- 3- Présenter et valider mon jeu informatique.