



Peux-tu relever ce premier défi informatique ?

Nom : – Prénom : – Classe : – Equipe :

Le programme

La position des lutins sur la scène du jeu : coordonnées (X,Y)

Nom du programme :

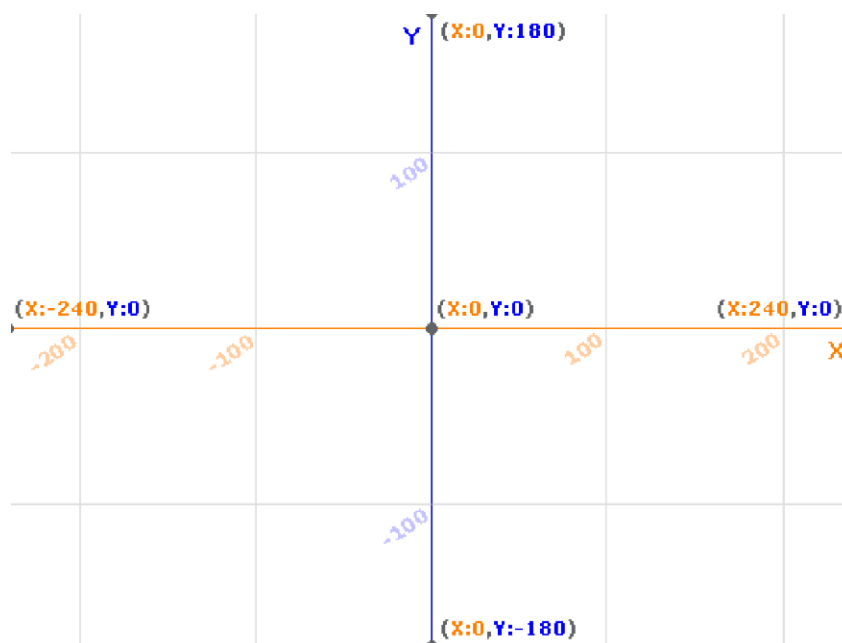
..... . sb2

Lutin : **Joueuse (rouge)**

Position initiale X =
Y =

Lutin : **Ballon (vert)**

Position initiale X =
Y =



Les événements et les actions du programme du jeu

Lutin : **Joueuse**

Evénements

-
-

Actions

-
-
-
-
-
-

Lutin : **Ballon**

Evénements

-
-

Actions

-
-
-
-

Instructions d'initialisation du jeu et de déplacement du lutin « Joueuse »

Pseudo-code

DEBUT

.....
.....

DEBUT REPETER

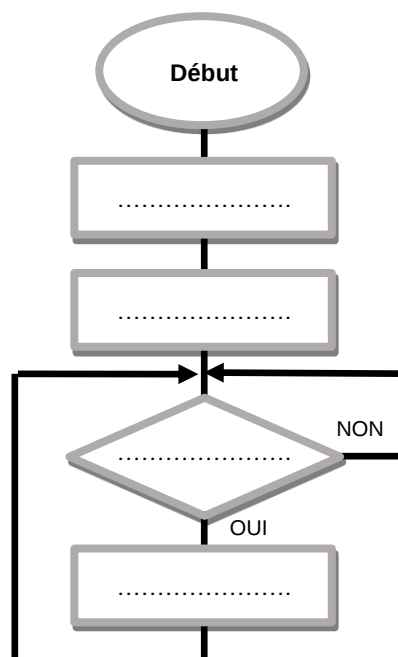
SI

ALORS

FIN SI

RETOUR à DEBUT REPETER

Algorithme



Instructions de gestion du score et de fin du jeu

Pseudo-code

DEBUT

.....
.....
.....
.....
.....
.....

FIN

Algorithme

