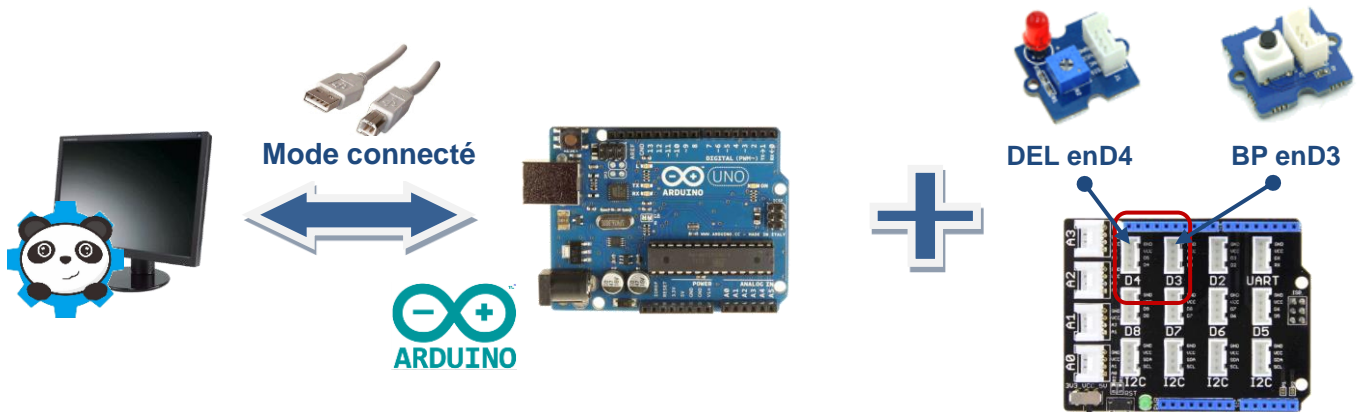




# Débuter avec mBlock

## Présentation de la Structure du système

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.



## Réaliser un programme pour interagir avec mBlock

1

Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.



2

Après avoir choisi la carte de commande, connecter mBlock à la carte en cochant le port COM où celle-ci est branchée, puis téléverser le microprogramme de communication.

Choix de la carte → ☒ Arduino Uno  
 Connecter → par port série (COM) → ☒ COM5  
 Téléverser le microprogramme de communication

3

Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

### Algorithme

#### DEBUT

**SI** appui sur le bouton

**ALORS** allumer la LED  
 Avancer le lutin de 10 pas

**SINON** éteindre la LED

**FIN SI**

**RETOUR AU DEBUT**

### Programme



Le menu **Pilotage** regroupe les blocs pour interagir avec la carte de commande.

4

Lancer le programme et tester le fonctionnement.

