Exercices d'entrainement

Exercice N°1

Quelques connaissances de base…

1. **Comment appelle-t-on le langage de l'ordinateur ?**
2. **De combien d'informations différentes dispose le langage de l'ordinateur pour coder ?**
3. **Quelle est la nature du signal qui transporte les informations dans un ordinateur ?**

Exercice N°2

La table ASCII permet de retrouver le code binaire des caractères du clavier de l'ordinateur pour les afficher sur l'écran dans un logiciel de traitement de texte.

1. **Quel est le code binaire de la lettre « u » donné par la table ASCII ?**
2. **Combien de bits le code ASCII de la lettre « u » utilise-t-il ?**

Dans la table ASCII, le nombre décimal correspondant à la lettre « u » est 117. Si je tape ALT + 117 au clavier de mon ordinateur, ce code décimal permet d'afficher « u » à l'écran.

3. **Utilise le boulier binaire pour calculer le nombre décimal 117 à partir du code binaire 01110101.**
   Tu dois détailler ton calcul.

De nouveaux caractères ont été ajoutés dans la table ASCII au cours du temps. Par exemple, le caractère « Á » a pour nombre décimal 181 dans la table ASCII.

4. **Utilise le boulier binaire pour retrouver le code binaire correspondant au nombre décimal 181 et permettant d'afficher le caractère « Á » sur l'écran de l'ordinateur.**

Exercice N°3

Il existe différents supports de stockage qui te permettent de conserver tes informations numériques.

1. **Quel est le nom des unités de stockage de l'information ci-dessous ?**

A

B

C

D

L'octet, est l'unité de stockage de l'information. C'est une petite unité et l'on utilise souvent des multiples de cette unité pour désigner la quantité des informations stockées. Je dois stocker 38 Go de données informatiques

2. **Que signifie Go et à combien d'octets cela correspond-t-il ?**
3. **Convertit 38 Go en To ?**
   Tu peux utiliser un tableau de conversion pour t'aider.