

Mission trésor - Aide



Ce document a pour objectif de t'aider à remplir ta mission qui est de trouver le trésor enterré sur l'île. Lis-le attentivement, car il te sert de ressource pour résoudre les énigmes que tu rencontreras et de guide dans l'utilisation du logiciel de programmation mBlock.

Démarrer ta mission – Débarquer sur l'île

1

Ouvrir le fichier nommé « Mission-Tresor.sb2 » qui se trouve sur l'ENT. Pour cela dans l'ENT, cliquer sur l'icône du logiciel mBlock ci-contre.



2

Cliquer sur le **carré bleu** en haut à gauche pour mettre l'affichage en plein écran.



3

Cliquer sur le **drapeau vert** pour démarrer ta mission et sur le **panneau stop** pour l'arrêter.

4

Enigme N°1 : Trouver le mot de passe pour débarquer sur l'île, le saisir et cliquer sur .
 Indice : 01110100 – 01110010 – 01100101 – 01110011 – 01101111 - 01110010

Remplir ta mission - Trouver le trésor

Tu peux maintenant utiliser les flèches du pavé numérique et partir à la recherche du message codé donnant l'emplacement du trésor.



Nota : l'emplacement du trésor est défini par ses coordonnées (X, Y) sur la scène de mBlock.

5

Enigme N°2 : Je suis une couleur.
 Indice : Pour chaque lettre, un octet séparé par un tiret.

Muni de l'emplacement du trésor, tu peux désormais aller le déterrer. Aide-toi de la scène et de la grille ci-dessous.

Nota : Attention, soit précis sur la position (X, Y).

