



# « Le store automatique - Vent » - Compléter

## Objectifs de l'activité

- Concevoir un algorithme simple.
- Concevoir un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement.

## Description du fonctionnement attendu

Le store n'a que deux positions, store ouvert ou store fermé. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) d'ouverture et qu'il n'y a pas de vent, le store s'ouvre. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) de fermeture ou lorsqu'il y a du vent, le store se ferme. La présence de vent est simulée par un lutin « Vent ».

Remarque : Il s'agit ici d'un fonctionnement simplifié car sans prise en compte des capteurs de fin de course et du bouton d'arrêt d'ouverture / fermeture.

## Algorithme du lutin « Utilisateur » à compléter



### Événements →

Demande ouverture ?	Demande fermeture ?	Le vent souffle ?
---------------------	---------------------	-------------------

### Actions →

Ouvrir le store	Fermer le store
-----------------	-----------------

### Pseudo-code

```

DEBUT
SI ..... ET .....
  ALORS .....
FIN SI
SI ..... OU .....
  ALORS .....
FIN SI
RETOUR AU DEBUT
    
```

### Algorithme

