

# « Le store automatique - Vent » - Créer



## Objectifs de l'activité

- Concevoir un algorithme simple.
- Concevoir un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement.

## Description du fonctionnement attendu

Le store n'a que deux positions, store ouvert ou store fermé. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) d'ouverture et qu'il n'y a pas de vent, le store s'ouvre. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) de fermeture ou lorsqu'il y a du vent, le store se ferme. La présence de vent est simulée par un lutin « Vent ».

Remarque : Il s'agit ici d'un fonctionnement simplifié car sans prise en compte des capteurs de fin de course et du bouton d'arrêt d'ouverture / fermeture.

## Algorithme du lutin « Utilisateur » à créer



Lutin utilisateur



Arrière-plan Costume store fermé



Arrière-plan Costume store ouvert



Lutin vent



Bouton ouverture



Bouton fermeture

| Événements          |
|---------------------|
| Demande ouverture ? |
| Demande fermeture ? |
| Le vent souffle ?   |

| Actions         |
|-----------------|
| Ouvrir le store |
| Fermer le store |