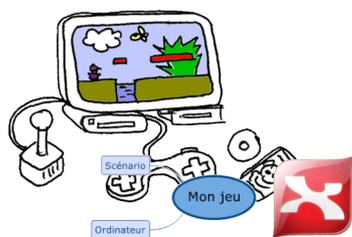


	<h2 style="text-align: center;">Quel contrat à remplir et quelle organisation pour le projet ?</h2> <p style="text-align: center;">EPI : Réaliser un jeu informatique</p>	<b>CYCLE 4</b>
		Technologie
		<b>SÉQUENCE</b>
		<b>12</b>
Compétences	<input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps
<p>CT 1.4 → Participer à l'organisation et au déroulement de projets.</p> <p>CT 2.1 → Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes et ressources correspond.</p> <p>CT 3.1 → Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.</p>		

### Quel contrat à remplir pour mon projet de jeu informatique ?

Un jeu informatique, oui mais lequel ? Pour qui ? Pour quoi faire ?

Quelles sont les contraintes à prendre en compte lors de sa conception et de sa réalisation ?



#### Travail à faire

- Dresser la liste de ce dont vous avez besoin pour concevoir, produire et utiliser un jeu informatique.
- Imaginer un jeu informatique et présenter les contraintes et le scénario de votre proposition de jeu.

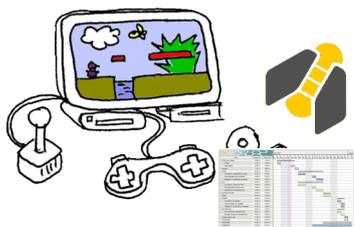
#### Critères de réussite

- J'ai inventé un univers cohérent.
- Un scénario est rédigé sous la forme de paragraphes construits.
- Une carte mentale en concordance avec le scénario présente les contraintes du projet.
- Je partage mes propositions avec celles des autres membres de l'équipe.

**Ressources** : Logiciel « *XMind* » pour la carte mentale – Fiche « *Presentation\_generale\_du\_jeu - PACMAN.pdf* ».

### Pour répondre à mon cahier des charges et réaliser mon projet, je dois...

Il te faut désormais compléter la phrase ci-dessus pour organiser le projet, se répartir le travail entre les membres de l'équipe en tenant compte des contraintes et en particulier du temps.



#### Travail à faire

- Répondre à quelques questions simples : Qui fait quoi, quand et pendant combien de temps ?
- Produire le planning des tâches.
- Organiser mon dossier de projet : 1 dossier équipe, 1 dossier par binôme & 1 dossier cahier des charges.

#### Critères de réussite

- Mon planning permet de comprendre l'organisation du projet du début à la fin.
- Nous nous sommes entendus pour nous répartir les tâches.
- Je consulte et je mets à jour le planning pour connaître à chaque instant ce qu'il y a à faire et de combien de temps je dispose.
- Je partage mes propositions avec celles des autres membres de l'équipe.

**Ressources** : Cahier des charges de l'équipe - Logiciel « *GanttProject* » – Aides vidéos « *Ganttproject* »