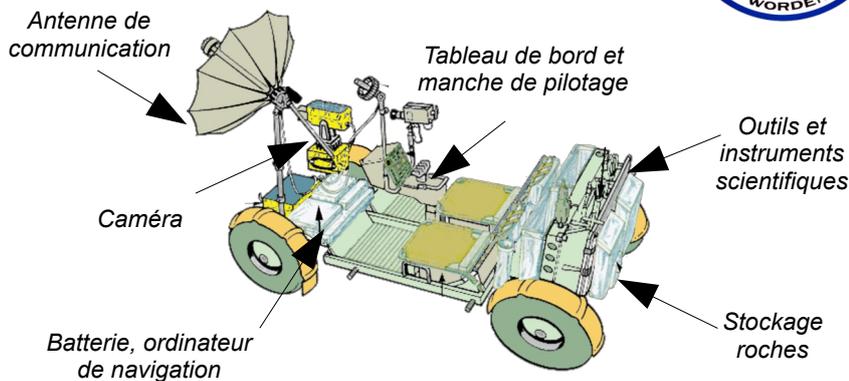


Comment dialoguer avec l'ordinateur de bord du rover pour rejoindre la fusée ?

Technologie et société → Les véhicules d'exploration spatiale

Le rover lunaire, un véhicule électrique

Cette astromobile se déplaçant à 14 km/h a été utilisée pour la première fois en 1971 par la mission Apollo XV afin d'étudier la géologie de la lune.



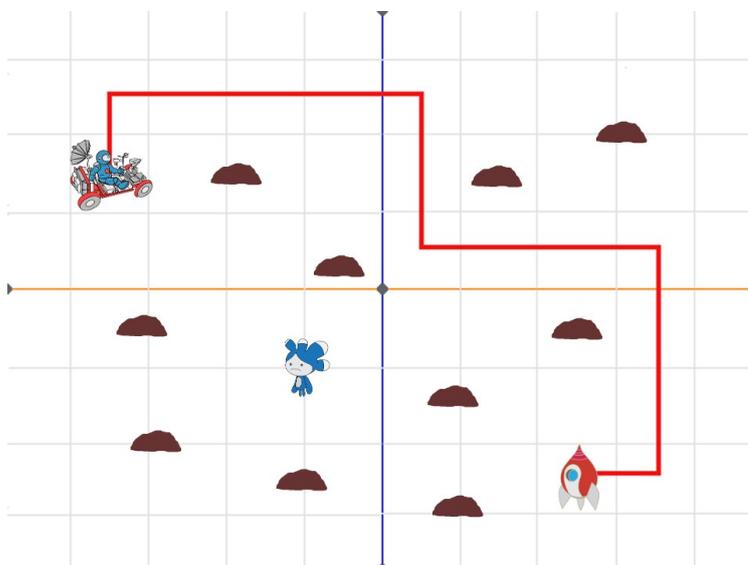
Perseverance, robot d'exploration
Planète Mars - 2020

https://fr.wikipedia.org/wiki/Apollo_15
https://fr.wikipedia.org/wiki/Rover_lunaire_Apollo

Situation déclenchante

Le spationaute qui est à bord du rover doit rejoindre la fusée en évitant les obstacles.

Pour cela, il doit reprogrammer l'ordinateur de bord du rover.



Le(s) problème(s) à résoudre



- 1- Définir les instructions du trajet de retour à la fusée ;
- 2- Parler le langage de l'ordinateur de bord du rover ;
- 3- Programmer le retour à la fusée.