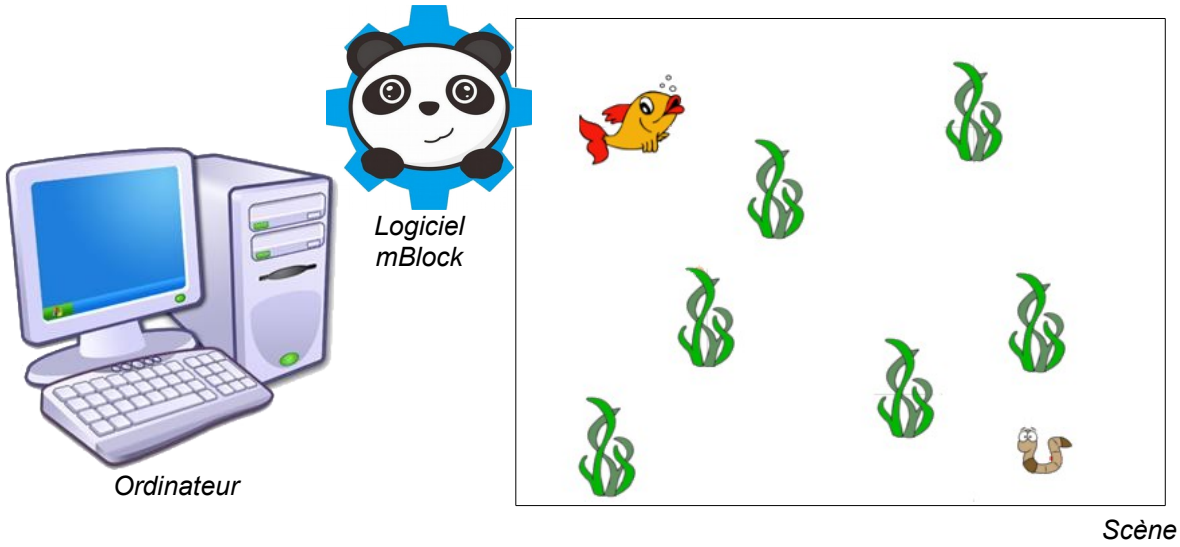
Nourrir les poissons – Découverte de la programmation

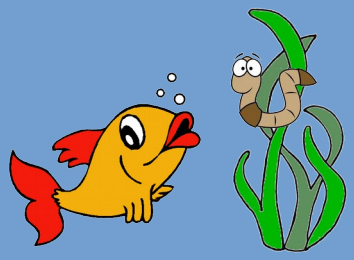
Situation déclenchante



Une idée de jeu simple ?

https://www.youtube.com/watch?v=oiVHgQBJW2M – *Stéphanie Thernier*

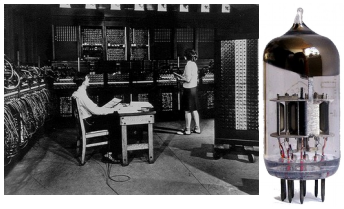
Le problème à résoudre



Comment programmer le déplacement du poisson pour qu'il attrape le ver ?

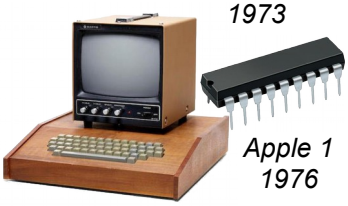
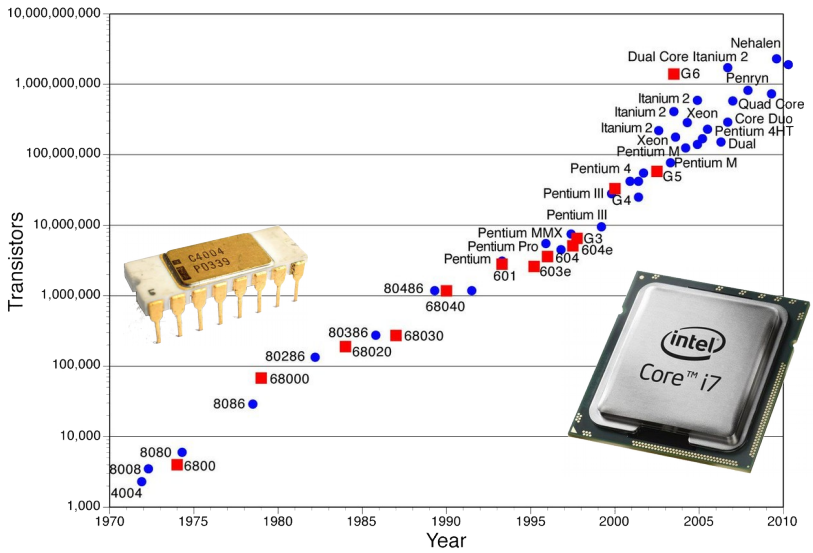
- Automatiquement
- Avec les touches du clavier
- Avec une console de jeu

Technologie et société ➔ Brève histoire de l'informatique



ENIAC
1945

Micral
1973



Apple 1
1976