

Grille évaluation

		« Imaginer un boîtier de clé USB innovant répondant au besoin de l'utilisateur »		Domaine 2 : les méthodes et outils pour apprendre
OTSCIS.2.2		Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.	10	3.2 5.3
		Le modèle numérique est fidèle au croquis et à la maquette (couleurs, formes, dimensions)	5	
		Le modèle numérique est compatible avec la carte mémoire	3	
		L'assemblage de la clé complète est réalisé	2	
DIC 1.7		Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.	10	3.3
		Le document proposé est complet en intégrant un visuel du projet (photo maquette ou scan croquis ou modèle numérique 3D)	1	
		Savoir s'adresser à un auditoire (attitude, voix, maîtrise de la langue)	3	
		Exprimer son point de vue ; Argumenter ; Employer un vocabulaire précis	3	
		Maîtriser le sujet présenté	3	
		Total	20	

Maîtrise

Insuffisante	Fragile	Satisfaisante	Très bonne