

# L'anémomètre

# APPLICATION EN BT



## INTERFACE ET PROGRAMME DU SMARTPHONE A COMPLETER



Tu dois te connecter à l'application en ligne ApplInventor avec l'adresse mail de ton compte google.



<http://ai2.appinventor.mit.edu>

Blocs

Designer

**Image interface**  
**Icône de l'application**



- Fichier : Anemometre.png

**Zone de texte (label)**

- « Vitesse du vent »

quand BP\_Connecte . Avant prise

faire mettre BP\_Connecte . Éléments à Client\_Bluetooth1 . Adresses et noms

quand BP\_Connecte . Après prise

faire mettre BP\_Connecte . Activé à appeler Client\_Bluetooth1 . Se connecter  
adresse BP\_Connecte . Sélection

quand BP\_Deconnecte . Clic

faire appeler Client\_Bluetooth1 . Déconnecter

initialise global vent à " "

quand Horloge1 . Chronomètre

faire si Client\_Bluetooth1 . Est connecté et Client\_Bluetooth1 . Disponible  
alors mettre global vent à appeler Client\_Bluetooth1 . Recevoir texte  
nombre d'octets appeler Client\_Bluetooth1 . Octets d  
mettre Affichage\_Valeur . Taille de police à 40  
si comparer textes obtenir global vent = " BV:0.00 "  
alors mettre Affichage\_Valeur . Couleur de fond à  
mettre Affichage\_Valeur . Texte à " Pas de vent "

**Fonctionnement attendu**



Une variable nommée « vent » reçoit une donnée « BV : » suivie d'un chiffre de « 0 à 3 ». En fonction du chiffre reçu, l'interface affiche : « Pas de vent » sur fond vert ; « Vent faible » sur fond jaune ; « Vent modéré » sur fond orange ; « Vent fort » sur fond rouge.