

ENTRAINEMENT « STORE »

ALGORITHMIQUE - CREER



OBJECTIFS DE L'ENTRAINEMENT

- Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.
- Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

PROBLEME A RESOUDRE

Le fonctionnement de la gamme « eco » des stores de la société Storex ne donne pas satisfaction aux clients car le store ne peut avoir que deux positions : totalement ouvert ou fermé.

Tu es le bureau d'études de la société et tu dois proposer une solution afin de régler ce problème en permettant à l'utilisateur d'arrêter le store dans n'importe quelle position lors de l'ouverture ou de la fermeture.



ALGORITHME DU STORE A CREER



Carte de commande



Moteur



BP ouverture



BP fermeture



CFC ouverture



CFC fermeture

Evénements	
Demande ouverture ?	Demande arrêt ?
Demande fermeture ?	Store ouvert ?
Store fermé ?	

Actions	
Ouvrir store	Arrêter store
Fermer store	

Remarque : Evénements et actions ne sont pas obligatoirement dans l'ordre dans les tableaux.

Remarque : Evénements et actions ne sont pas obligatoirement dans l'ordre dans les tableaux.