

ENTRAINEMENT « REFRIGERATEUR » ALGORITHMIQUE - CREER



OBJECTIFS DE L'ENTRAINEMENT

- Appliquer les principes élémentaires de l'algorithme et du codage à la résolution d'un problème simple.
- Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

PROBLEME A RESOUDRE

« La société Frigor produit de l'électroménager grand-public. Les résultats d'une enquête en clientèle montrent qu'une partie des utilisateurs oublient ponctuellement de fermer ou bien ferment mal la porte de leur réfrigérateur engendrant ainsi une surconsommation énergétique et un risque sanitaire potentiel lié aux aliments conservés.

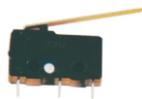


En plus de l'éclairage à l'ouverture de la porte, Il te faut concevoir et réaliser un système équivalent à celui des congélateurs afin de prévenir l'utilisateur (Signal sonore) d'un défaut de fermeture de porte après 6 secondes. »

ALGORITHME DU SYSTEME D'ALERTE D'OUVERTURE DE PORTE A CREER



Carte de commande
powerprog



Contact
fin de course



DEL



Buzzer

| Evénements | |
|------------------------------|-----------------|
| Variable <i>Vtemps</i> > 6 ? | Porte ouverte ? |

| Actions | |
|----------------------------------------|--------------------|
| Ajouter 1 à <i>Vtemps</i> | Arrêter son |
| Emettre son | Eteindre lampe |
| Allumer lampe | Attendre 1 seconde |
| Affecter 0 à la variable <i>Vtemps</i> | |

Remarque : Evénements et actions ne sont pas obligatoirement dans l'ordre dans les tableaux.