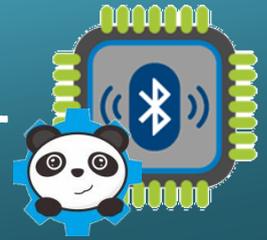


BLUETOOTH

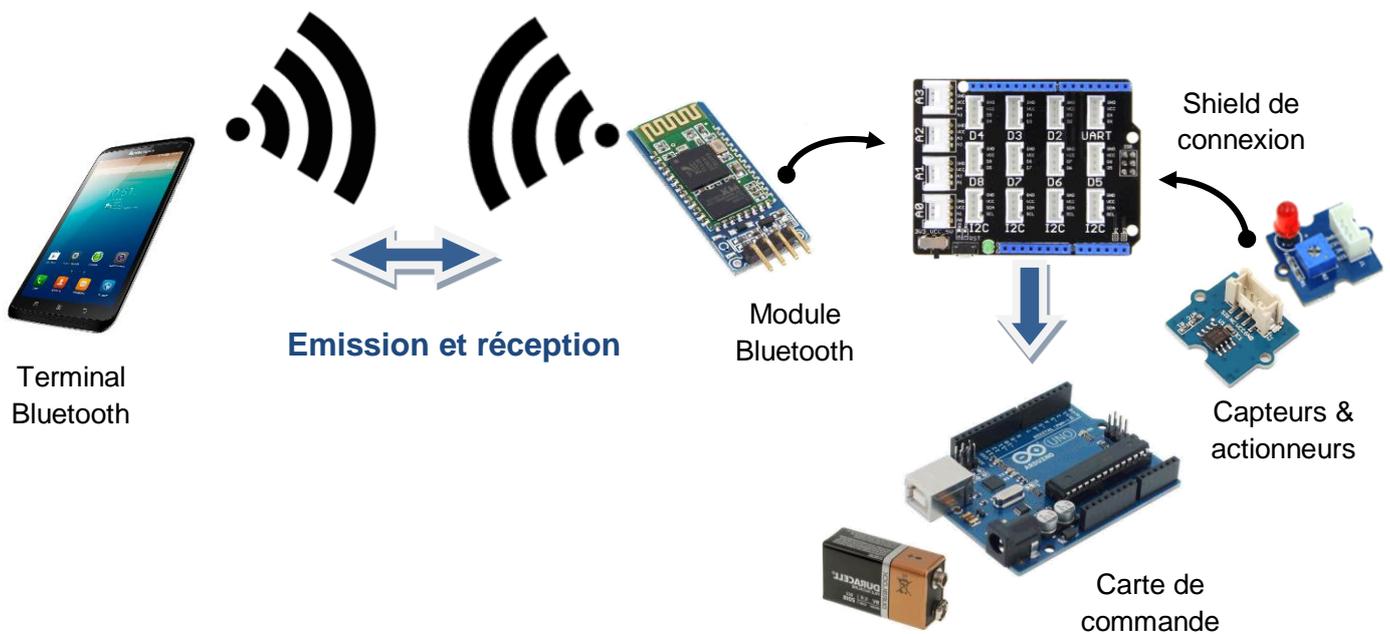
TERMINAL
HC-05



Pour permettre la communication des objets connectés sur une distance de quelques mètres, la technologie Bluetooth est souvent retenue en raison de son débit de données relativement important et de sa consommation en énergie plus faible que le WI-FI.

Ce tutoriel a pour objectif de t'aider à établir la communication entre un terminal Bluetooth et un système embarqué basé sur une carte de commande arduino uno + un module Bluetooth HC-06.

STRUCTURE TYPE D'UN DISPOSITIF BLUETOOTH

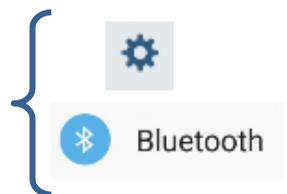


APPAREILLER LE TERMINAL BLUETOOTH AU SYSTEME EMBARQUE



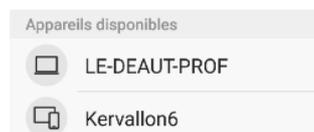
1

Faire glisser le doigt du haut de l'écran vers le bas, puis dans les **Paramètres**, sélectionner **Bluetooth**.



2

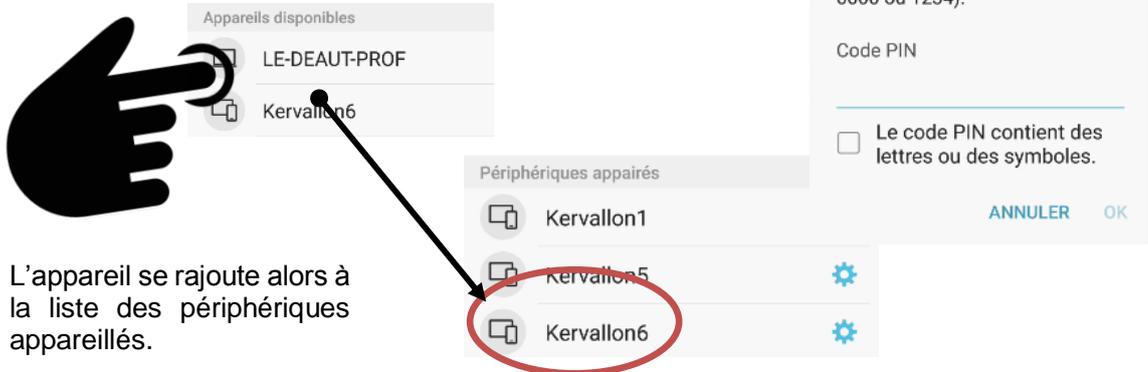
Activer le Bluetooth et **Analyser** si besoin pour faire apparaître le système embarqué dans la liste des appareils disponibles.



APPAREILLER LE TERMINAL BLUETOOTH AU SYSTEME EMBARQUE SUITE

3

Sélectionner le système embarqué, puis saisir le **code PIN**. Ce code est 1234, sauf indication contraire de ton professeur.



CONNECTER LE TERMINAL BLUETOOTH AU SYSTEME EMBARQUE

4

Démarrer l'application de communication **Bluetooth Terminal HC-05**.



Please first pair HC-05 or HC-06 bluetooth from your phone settings.

5

Sélectionner l'appareil avec lequel tu souhaites communiquer.



Paired Devices

Kervallon1
98:D3:31:FB:26:AA

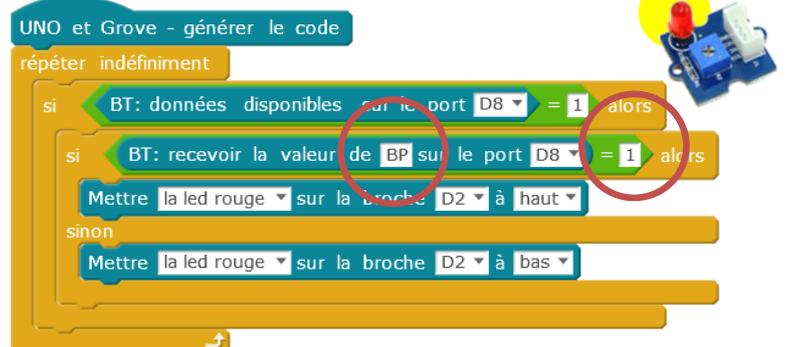
Kervallon6
98:D3:32:20:43:44

6

Saisir l'instruction à envoyer au système connecté, puis terminer par **Send**. Dans cet exemple avec mBlock, pour envoyer la valeur de « BP » = « 1 » et allumer l'éclairage, on saisit « **BP:1** » dans le terminal Bluetooth.



Emission de « BP:1 » par le terminal Bluetooth



Réception et interprétation par le système embarqué