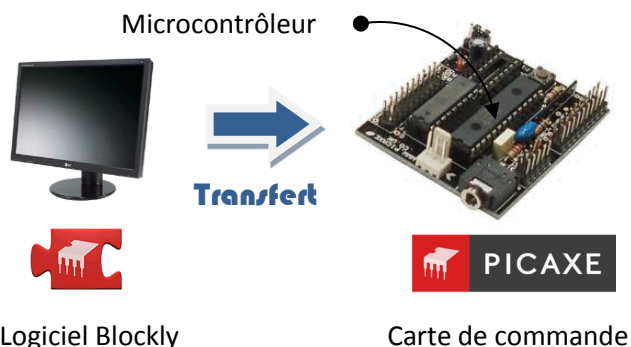


logiciel de programmation : Blockly

Débuter



Blockly est un logiciel de programmation par blocs comme Scratch. Si Scratch est conçu pour exécuter le programme depuis l'ordinateur, Blockly est lui conçu pour concevoir un programme qui sera transféré dans un composant électronique appelé microcontrôleur situé sur une carte de commande afin d'y être exécuté.



Démarrer le logiciel

Régler les paramètres

Avant de programmer, j'indique au logiciel Blockly le type de microcontrôleur utilisé et j'affiche le simulateur.

- 1 Menu **Paramètres**
 - 08M2 si 8 pattes
 - 28x1 si 28 pattes
- 2
- 3 Cocher la case
 - ☒ Montrer le simulateur
 - ☐ Compilateur en ligne

Réaliser un premier programme → Allumer une DEL

Les blocs sont organisés en catégories (Sorties, etc.).

Pour insérer un bloc, je clique sur sa catégorie, puis sur le bloc.

Rappel : les capteurs sont des entrées et les actionneurs sont des sorties.

DEBUT

REPETER INDEFINIMENT

SI appui sur le bouton

ALORS allumer la LED

SINON éteindre la LED

Simuler le fonctionnement

- 1 Je lance la simulation du fonctionnement.
- 2 J'active l'entrée C1 en cliquant dessus.
- 3 La sortie C0 s'active alors.

Transférer le programme

- 1 Menu **PICAXE**
 - Vérifier syntaxe
 - Programmer**
 - Effacer mémoire
- 2