



On peut construire des figures dynamiques grâce aux outils placés dans la barre d'icônes ci-dessus. On peut choisir l'outil voulu soit en cliquant sur une icône, soit dans un des menus déroulants en cliquant sur la petite flèche située dans le coin inférieur droit des icônes.

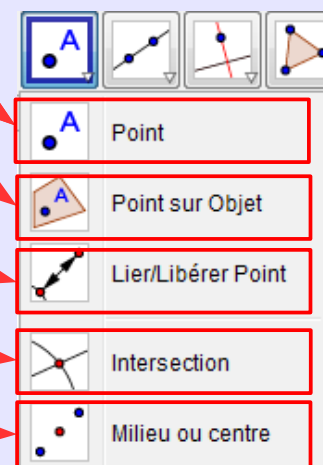
### Sélectionner et déplacer des objets

- Cliquer sur la **flèche de sélection** puis sur l'objet et le déplacer à la souris.



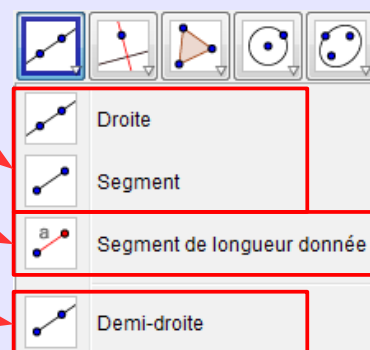
### Créer des points

- Cliquer dans la fenêtre graphique pour créer un nouveau point.
- Cliquer à l'intérieur ou sur la frontière d'un objet pour y créer un point.
- Cliquer sur un point puis sur un objet pour l'y attacher.
- Cliquer successivement sur deux objets déjà créés ou cliquer sur leur intersection.
- Cliquer sur deux points créés ou non, ou sur un segment déjà créé.



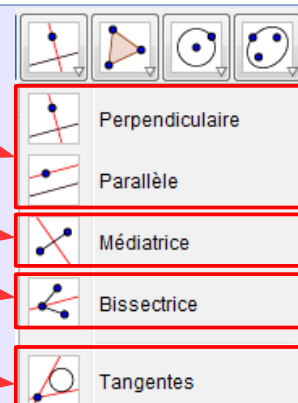
### Créer des droites, des segments, des demi-droites

- Créer deux points, ou cliquer successivement sur deux points déjà créés, pour tracer une droite ou un segment.
- Créer un point, ou cliquer sur un point déjà créé, puis saisir la longueur au clavier.
- Cliquer sur le point origine puis sur un point de la demi-droite ou sur un point déjà créé.



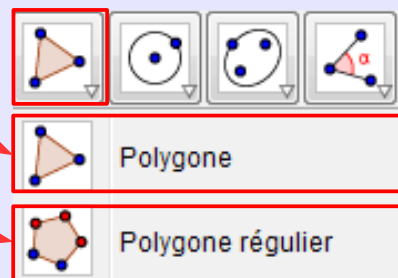
### Créer des droites particulières

- Créer un point ( ou cliquer un point déjà créé ) puis cliquer sur une droite (ou une demi-droite ou un segment) déjà tracé.
- Cliquer sur deux points ou sur un segment déjà créé.
- Cliquer sur trois points ou sur deux droites (demi-droites ou segments) déjà créés.
- Créer un point ( ou cliquer sur un point déjà créé ) puis cliquer sur le cercle.



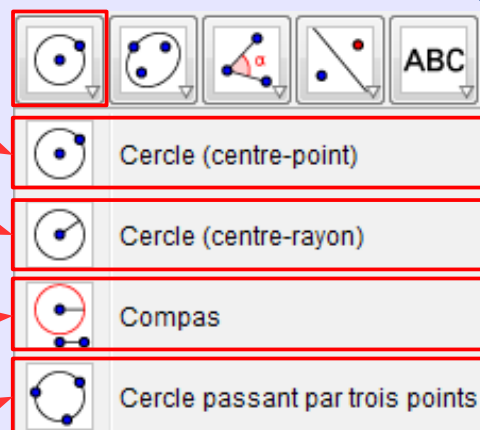
## Créer des polygones

- Créer ou cliquer sur les sommets consécutifs du polygone puis cliquer à nouveau sur le premier sommet .
- Créer ou cliquer sur deux points déjà créés puis saisir le nombre de côtés au clavier.



## Créer des cercles

- Créer deux points ou cliquer successivement sur deux points déjà créés.
- Cliquer sur le centre du cercle ( ou créer un point) puis saisir le rayon au clavier.
- Cliquer sur le rayon (segment déjà tracé ou deux points ou créer deux points ) puis cliquer ou créer un point pour le centre.
- Créer trois points ou cliquer successivement sur les trois sommets d'un triangle.



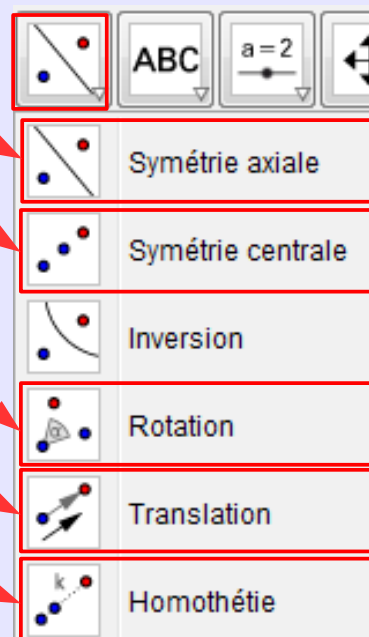
## Créer un angle, afficher une mesure

- Créer trois points (ou cliquer successivement sur trois points déjà créés) dans l'ordre A, B, C pour créer l'angle ABC.
- Créer deux points ( ou cliquer sur deux points déjà créés) pour saisir la mesure de l'angle au clavier en précisant son sens.
- Cliquer successivement sur deux points, un segment un polygone ou un cercle pour afficher la distance entre deux points ou le périmètre d'une figure.
- Cliquer sur l'objet pour afficher son aire.



## Créer une image par transformation

- Cliquer sur l'objet puis sur l'axe de symétrie.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre de symétrie.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre de rotation déjà créé et saisir l'angle et le sens de rotation au clavier.
- Cliquer sur l'objet à déplacer puis sur la flèche « vecteur » déjà créé ou sur deux points créés ou non.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre d'homothétie et saisir le rapport au clavier.



## Déplacer, agrandir, réduire un graphique, afficher, cacher, effacer un objet

- Cliquer n'importe où sur le graphique et le déplacer en maintenant le clic gauche de la souris enfoncé.
- Cliquer dans la fenêtre graphique pour agrandir ou réduire.
- Cliquer sur l'objet pour afficher ou le cacher.
- Cliquer sur l'objet pour afficher ou cacher son étiquette (son nom, sa valeur ou les deux).
- Cliquer sur l'objet pour l'effacer.

