



On peut construire des figures dynamiques grâce aux outils placés dans la barre d'icônes ci-dessus. On peut choisir l'outil voulu soit en cliquant sur une icône, soit dans un des menus déroulants en cliquant sur la petite flèche située dans le coin inférieur droit des icônes.

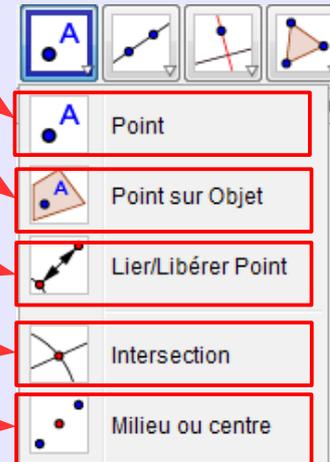
Sélectionner et déplacer des objets

- Cliquer sur la **flèche de sélection** puis sur l'objet et le déplacer à la souris.



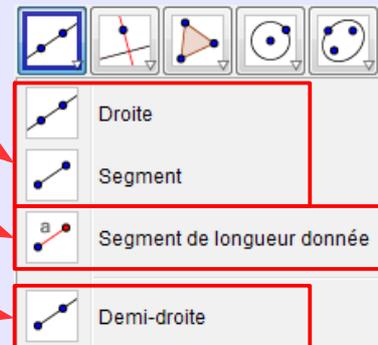
Créer des points

- Cliquer dans la fenêtre graphique pour créer un nouveau point.
- Cliquer à l'intérieur ou sur la frontière d'un objet pour y créer un point.
- Cliquer sur un point puis sur un objet pour l'y attacher.
- Cliquer successivement sur deux objets déjà créés ou cliquer sur leur intersection.
- Cliquer sur deux points créés ou non, ou sur un segment déjà créé.



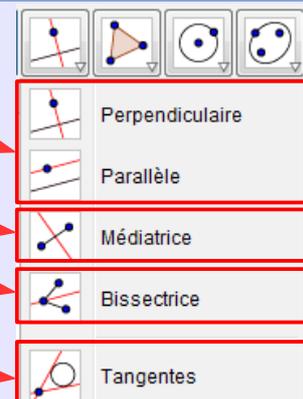
Créer des droites, des segments, des demi-droites

- Créer deux points, ou cliquer successivement sur deux points déjà créés, pour tracer une droite ou un segment.
- Créer un point, ou cliquer sur un point déjà créé, puis saisir la longueur au clavier.
- Cliquer sur le point origine puis sur un point de la demi-droite ou sur un point déjà créé.



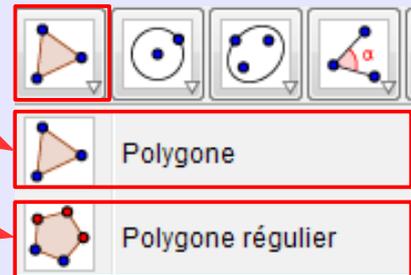
Créer des droites particulières

- Créer un point (ou cliquer un point déjà créé) puis cliquer sur une droite (ou une demi-droite ou un segment) déjà tracé.
- Cliquer sur deux points ou sur un segment déjà créé.
- Cliquer sur trois points ou sur deux droites (demi-droites ou segments) déjà créés.
- Créer un point (ou cliquer sur un point déjà créé) puis cliquer sur le cercle.



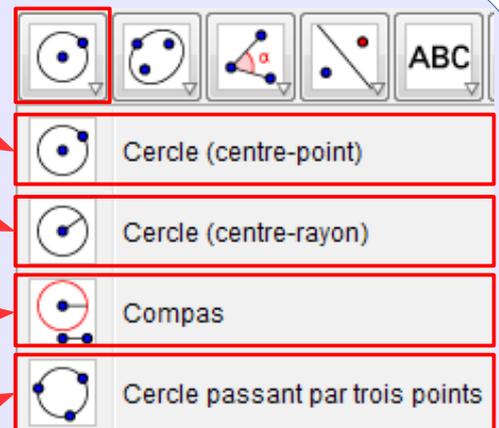
Créer des polygones

- Créer ou cliquer sur les sommets consécutifs du polygone puis cliquer à nouveau sur le premier sommet .
- Créer ou cliquer sur deux points déjà créés puis saisir le nombre de côtés au clavier.



Créer des cercles

- Créer deux points ou cliquer successivement sur deux points déjà créés.
- Cliquer sur le centre du cercle (ou créer un point) puis saisir le rayon au clavier.
- Cliquer sur le rayon (segment déjà tracé ou deux points ou créer deux points) puis cliquer ou créer un point pour le centre.
- Créer trois points ou cliquer successivement sur les trois sommets d'un triangle.



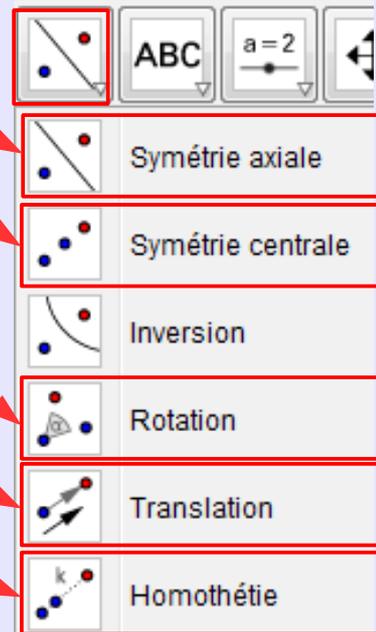
Créer un angle, afficher une mesure

- Créer trois points (ou cliquer successivement sur trois points déjà créés) dans l'ordre A, B, C pour créer l'angle ABC.
- Créer deux points (ou cliquer sur deux points déjà créés) pour saisir la mesure de l'angle au clavier en précisant son sens.
- Cliquer successivement sur deux points, un segment un polygone ou un cercle pour afficher la distance entre deux points ou le périmètre d'une figure.
- Cliquer sur l'objet pour afficher son aire.



Créer une image par transformation

- Cliquer sur l'objet puis sur l'axe de symétrie.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre de symétrie.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre de rotation déjà créé et saisir l'angle et le sens de rotation au clavier.
- Cliquer sur l'objet à déplacer puis sur la flèche « vecteur » déjà créé ou sur deux points créés ou non.
- Cliquer sur l'objet puis sur le centre d'homothétie et saisir le rapport au clavier.



Déplacer, agrandir, réduire un graphique, afficher, cacher, effacer un objet

- Cliquer n'importe où sur le graphique et le déplacer en maintenant le clic gauche de la souris enfoncé.
- Cliquer dans la fenêtre graphique pour agrandir ou réduire.
- Cliquer sur l'objet pour afficher ou le cacher.
- Cliquer sur l'objet pour afficher ou cacher son étiquette (son nom, sa valeur ou les deux).
- Cliquer sur l'objet pour l'effacer.

