



« Le store auto. - Soleil » - Compléter

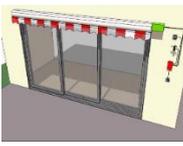
Objectifs de l'activité

- Concevoir un algorithme simple.
- Concevoir un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement.

Description du fonctionnement attendu

Le store a désormais en plus un bouton manuel et un bouton automatique. Le bouton manuel correspond au fonctionnement du store attendu lors de l'activité précédente. Lorsqu'il est en position automatique et qu'il y a du soleil (seuil > 400), le store s'ouvre seul à condition qu'il n'y ait pas de vent. S'il est ouvert et que le vent se lève, le store se ferme seul.

Algorithme du lutin « Utilisateur » à compléter

							
Lutin utilisateur	Arrière-plan Costumes store fermé / ouvert	Lutin manuel	Lutin auto	Lutin vent	Capteur lumière	Bouton ouverture	Bouton fermeture

Événements →

Position automatique ?	Position manuelle ?	Demande ouverture ?	Demande fermeture ?	Le vent souffle ?	Présence soleil ?
------------------------	---------------------	---------------------	---------------------	-------------------	-------------------

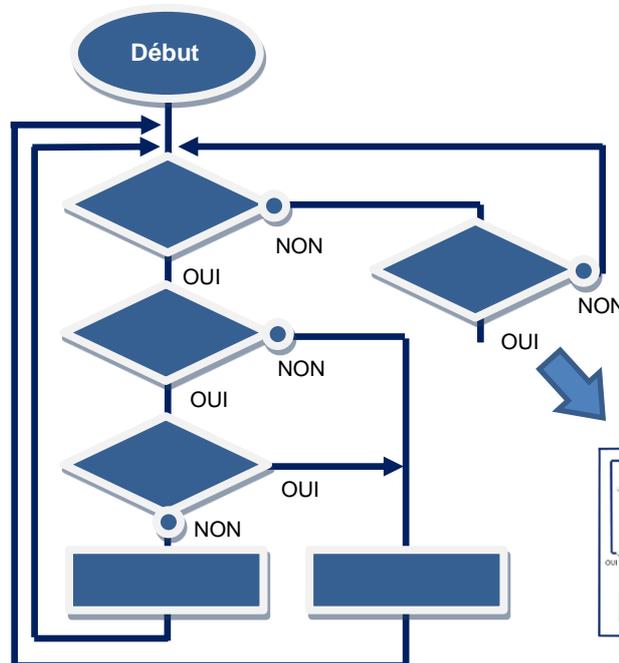
Actions →

Ouvrir le store	Fermer le store
-----------------	-----------------

Pseudo-code

```

DEBUT
SI ..... ALORS
SI ..... ET .....
ALORS .....
FIN SI
SI ..... OU .....
ALORS .....
FIN SI
FIN SI
SI ..... ALORS
SI ..... ET .....
ALORS .....
FIN SI
SI ..... OU .....
ALORS .....
FIN SI
FIN SI
RETOUR AU DEBUT
    
```



Algorithme

Voir algorithme partie précédente

