

« Le store automatique - Vent » - Corriger



Objectifs de l'activité

- Concevoir un algorithme simple.
- Concevoir un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement.

Description du fonctionnement attendu

Le store n'a que deux positions, store ouvert ou store fermé. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) d'ouverture et qu'il n'y a pas de vent, le store s'ouvre. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) de fermeture ou lorsqu'il y a du vent, le store se ferme. La présence de vent est simulée par un lutin « Vent ».

Remarque : Il s'agit ici d'un fonctionnement simplifié car sans prise en compte des capteurs de fin de course et du bouton d'arrêt d'ouverture / fermeture.

Algorithme du lutin « Utilisateur » à programmer



Pseudo-code

```

DEBUT
SI Demande ouverture ET
Le vent ne souffle pas
ALORS Ouvrir le store
FIN SI
SI Demande fermeture
OU Le vent souffle
ALORS Fermer le store
FIN SI
RETOUR AU DEBUT
    
```

Algorithme

