



EPI Jeu vidéo Technologie – Arts plastiques

Classe :	Mes nom, prénom :	Nom, prénom elv 3 :
Groupe :	Nom, prénom elv 2 :	Nom, prénom elv 4 :
Equipe :		

Présentez le jeu vidéo (avec 2 niveaux) que vous vous engagez à créer.

Rappel : Le public visé est un enfant de 5 ans.

Carte d'identité du jeu

- Nom du jeu :
- Nom du héros :
- Nom des autres lutins (4 conseillé), de leur rôle (ennemi, obstacle, ...) et nature (personnage & objet)

Nom du lutin	Rôle	Nature
✓	✓	✓
✓	✓	✓
✓	✓	✓
✓	✓	✓
✓	✓	✓

Déroulement du jeu

- Scénario du jeu (Quelle histoire permet d'engager le jeu ? / 5 lignes maximum) :

.....
.....
.....
.....
.....

- Comment sera mesuré le niveau du joueur (score, chronomètre ou autre) ?

.....

- Quel est l'objectif à atteindre pour le joueur ?

.....

Niveaux

- Arrière-plan du niveau 1 et lutins présents :

.....

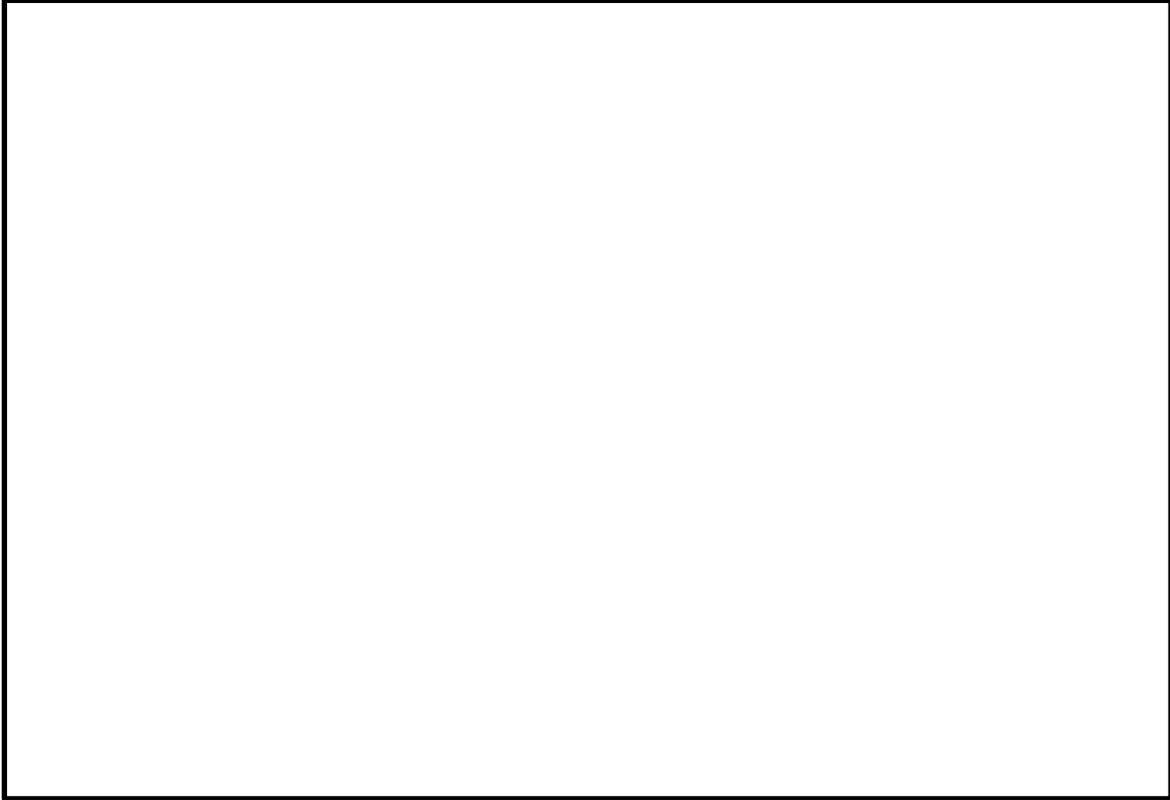
- Arrière-plan du niveau 2 et lutins présents :

.....

Concevoir le jeu

- Les croquis constituent le contrat à remplir par l'équipe. Ils servent de support de communication lors des revues de projets.
- Réalisez des croquis les plus simples mais aussi le plus clair possible de chaque niveau de jeu. Vous utiliserez des flèches et des légendes pour montrer le nom et les déplacements de chaque personnage et objet.

Croquis niveau 1



Croquis niveau 2

