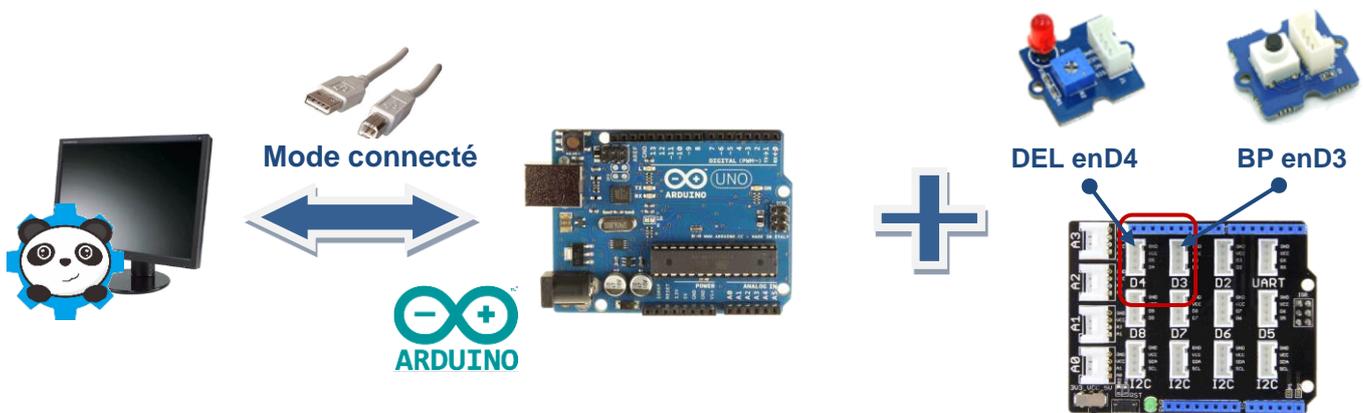




Débuter avec mBlock

Présentation de la Structure du système

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.



Réaliser un programme pour interagir avec mBlock

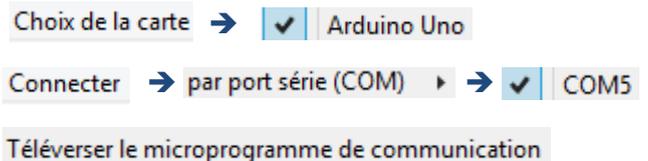
1

Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.



2

Après avoir choisi la carte de commande, connecter mBlock à la carte en cochant le port COM où celle-ci est branchée, puis téléverser le microprogramme de communication.



3

Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

Algorithme

DEBUT

SI appui sur le bouton

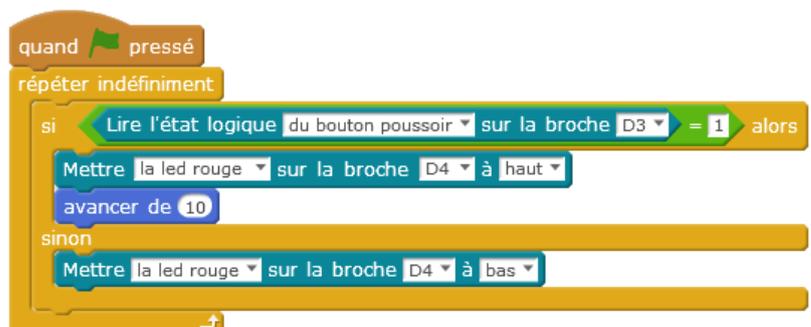
ALORS allumer la LED
Avancer le lutin de 10 pas

SINON éteindre la LED

FIN SI

RETOUR AU DEBUT

Programme



Le menu **Pilotage** regroupe les blocs pour interagir avec la carte de commande.

4

Lancer le programme et tester le fonctionnement.

