

# Débuter avec le logiciel Ardublock



Ce document a pour objectif de t'aider à réaliser un premier programme informatique afin d'allumer une DEL en appuyant sur un bouton poussoir.

## Présentation de la structure du système

Le logiciel Ardublock permet de programmer la carte de commande Arduino UNO sur laquelle on connecte des capteurs - ici un bouton poussoir et des actionneurs – ici une DEL pour interagir.



## Réaliser un programme pour interagir avec le logiciel Ardublock

1

Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer le logiciel Arduino.



2

Sélectionner la carte de commande puis établir la communication en cochant le port COM où celle-ci est branchée.

Outils → Type de carte: → "[UNO]"  
Outils → port → ☒ COM5

Outils

ArduBlock

3

Sélectionner **Ardublock** dans le menu **Outils**, puis commencer la réalisation du programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

### Algorithme

DEBUT

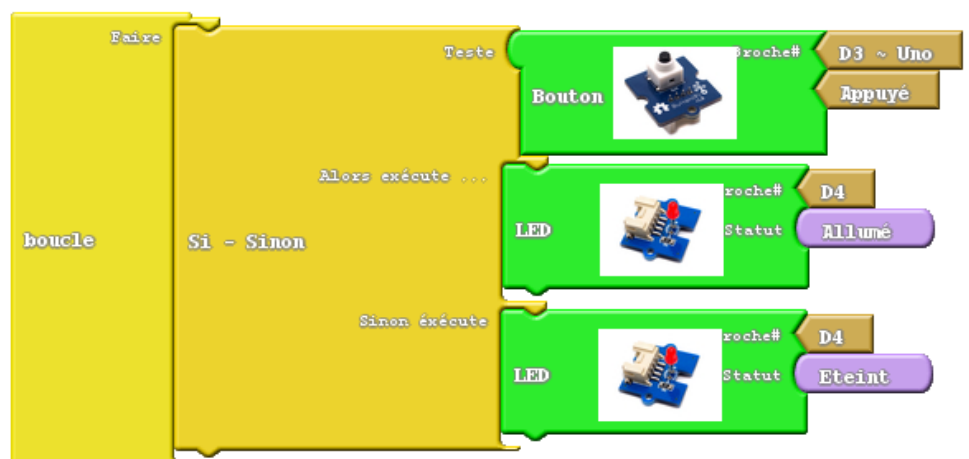
SI appui sur le bouton

ALORS allumer la LED

SINON éteindre la LED

FIN SI

RETOUR AU DEBUT



Téléverser vers l'Arduino

4

Cliquer sur Téléverser vers l'Arduino, puis tester le fonctionnement en appuyant sur le bouton poussoir à l'issue du téléversement.